

# Maison intelligente

Dans ce camp, tu pourras toi-même construire ta propre maison intelligente. Tu seras initié au monde étonnant des microcontrôleurs, comment les utiliser et où les trouver dans la vraie vie. C'est grâce à la plateforme ARDUINO que tu pourras programmer les différentes pièces de ta maison. Un camp pour les curieux et ceux qui aiment la technologie

## TRANSPORT

Aucun transport pour ce camp

En partenariat avec  
Engineeius  
[www.canada.engineeius.com](http://www.canada.engineeius.com)

## MATÉRIEL

Tout le matériel est fourni par EngineeiUS

## VOICI LES THÈMES QUI POURRONT ÊTRE ABORDÉS

*\*Les thèmes ne sont pas nécessairement en ordre et ne seront probablement pas tous abordés. Tout dépendant du sérieux des groupes et du niveau des participants.*

- Apprendre le concept de maisons intelligentes.
- Apprendre ce qu'est un **système**, quels sont les **composants** et comment les contrôler.
- Savoir ce que l'on entend par **microcontrôleurs** et comment les utiliser
- Apprenez le codage pour contrôler différents **moteurs** à l'aide de capteurs.
- Apprendre ce qu'est ARDUINO et comment l'utiliser
- Appliquer les compétences en programmation pour contrôler diverses applications de maison intelligente.



# RÈGLES DE SÉCURITÉ

Afin de m'amuser et apprendre de façon sécuritaire, je m'engage à toujours respecter les règles de sécurité lors des camps scientifiques d'EngineeiUs.

**Ainsi donc, en tant qu'apprenti-scientifique, je m'engage à :**

Respecter le matériel

Respecter les participants et les instructeurs

Respecter les consignes

Avoir du plaisir

