

AVENTURE LASER

Avec Aventure Laser, votre enfant vivra, muni d'un laser (inoffensif pour la santé), différentes missions d'équipe de style commando. Ce camp axé sur le plaisir, vise aussi à développer chez l'enfant son esprit stratégique, la collaboration et le travail d'équipe. Un camp qui fera bouger votre enfant et qui l'aidera à améliorer sa coordination main-œil, sa patience, le respect des règles et l'atteinte collective d'un but.

TRANSPORT

Tous les matins, les jeunes partent en autobus dès **8h45** vers le site de jeu boisé, à Beauport. Il est primordial d'arriver avant cette heure pour ne pas manquer l'embarcation et le départ.

MATÉRIEL

Bouteille d'eau
Pantalon long
Gilet à manches longues (le plus léger possible)
Paire d'espadrilles bien attachée
Chasse moustique
Imperméable (le camp a lieu même en cas de pluie)
Vêtements de rechange courts et maillot de bain pour l'après-midi

AU PROGRAMME

Lundi :

- Qui est Aventure Laser et ce que nous faisons. (10-15 min.)
- Introduction de l'équipement, inclut le fonctionnement et position de tir. (10 min.)
- Règle de sécurité. (10 min.)
- Former 2 équipes. (5-10 min.)
- Distribution de l'équipement et les participants installent le tout. Explication de la mission du jour
- Petite pratique de tir pour les jeunes (15-20 min.)

Il restera plus ou moins 2 h 15, donc nous jouerons le jeu de l'élimination avec rechargement de vie, excellente mission de départ pour que les jeunes se familiarisent avec les armes. Après quelques missions de ce genre, nous ferons l'élimination par équipe avec aucun rechargement de vie. Les missions dureront environ 15 minutes chaque. Après les missions, on se rencontre au centre du terrain pour voir qui est le grand gagnant, on regarde les statistiques et on recommence.

En partenariat avec
Aventure Laser
www.aventurelaser.com



Mardi :

- Retour sur la journée de lundi avec les pour et les contre. Quelques conseils et tactiques suggérés (10-15 min.)
- Distribution des armes et installation. Explication de la mission de la journée. (10-15 min.)
- Nous jouerons au « Domination Box »

Mercredi :

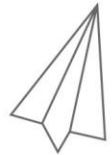
- Retour sur la journée de mardi avec les pour et les contre. Quelques conseils et tactiques suggérés (10-15 min.)
- Distribution des armes et installation. Explication de la mission de la journée. (10-15 min.)
- Faire les équipes. (5-10min.)
- Nous allons faire 4 équipes égales et l'équipe pour laquelle il reste le plus de survivants remporte la partie

Jeudi :

- Retour sur la journée de mercredi avec les pour et les contre. Quelques conseils et tactiques suggérés (10-15 min.)
- Distribution des armes et installation. Explication de la mission de la journée. (10-15 min.)
- Faire les équipes. (5-10min.)
- Si le genre de terrain le permet, nous jouerons à protéger l'objet. Une équipe devra protéger un objet en le cachant de leur côté, mais l'objet doit être visible. Cette équipe agira donc en défensive. L'équipe offensive devra réussir à prendre l'objet et à le ramener à l'endroit indiqué sans se faire éliminer.
- Cette journée sera partagée avec la mission du drapeau. Encore une fois, si le terrain le permet.

Vendredi :

- Retour sur la journée de jeudi avec les pour et les contre. Quelques conseils et tactiques suggérés (10-15 min.)
- Distribution des armes et installation. Explication de la mission de la journée. (10-15 min.)
- Les jeunes décident des missions pour cette journée. Ils auront la chance de voter pour leurs 2 missions préférées de la semaine. Les 2 plus populaires seront les missions de la journée (10-15 min.).



RÈGLES DE SÉCURITÉ

-Ne jamais sortir des limites du terrain qui vous seront indiquées dans le boisée.

-En cas de blessure ou malaise, restez à l'endroit où vous êtes et criez le plus fort possible pour qu'un responsable vienne vous voir.

-Au son du sifflet, revenir au point de ralliement.

-Ne pas monter sur les obstacles qui vous seront spécifiquement identifiés.

-En tout temps, les interventions de l'arbitre prévalent sur le jeu.

-Ne pas grimper dans les arbres.

-Ne pas briser les arbres, branches ou tout ce qui se trouve sur le terrain.

-Aucune bousculade ne sera tolérée.

-Ne jamais toucher l'arme d'un autre participant pendant le jeu.

-Si un participant triche, il devra s'asseoir pour la prochaine mission. Si le même participant recommence, il ratera le reste de la journée (expulsion).

-Si un participant maltraite l'équipement d'Aventure Laser, il sera automatiquement expulsé pour le reste de la journée.

