

PAAM

Ce programme vise les jeunes qui désirent devenir assistant moniteur. Pendant 2 semaines, tu participeras à plusieurs ateliers visant à te préparer au merveilleux monde des moniteurs de camp. Au programme: stages dans les groupes, ateliers de formations, sorties, etc.

***Notes:** un diplôme reconnaissant la participation sera remis. Chaque jeune aura un cartable de l'Aspirant. La participation à ce programme ne garantit pas que votre enfant soit assistant moniteur au Camp St-Sacrement.

TRANSPORT

La première semaine, l'accueil se passe au cégep Garneau et la deuxième au Collège Saint-Charles Garnier. S'il doit y avoir transport durant la journée, il se fera en bus.

MATÉRIEL

Tout est fourni par le Centre

1 semaine au Cégep
Garneau et
1 semaine au
Collège Saint-Charles-
Garnier

VOICI LES THÈMES QUI POURRONT ÊTRE ABORDÉS

**Les thèmes ne sont pas nécessairement en ordre et ne seront probablement pas tous abordés. Le programme sera finalisé en juin. Voici tout de même un exemple de programme pour les 2 semaines de camp.*

Le responsable de camp est un animateur du Centre qui a beaucoup d'expérience, bref un bon bagage de connaissances afin de bien former les aspirants assistants moniteurs.

SEMAINE 1

Lundi

Accueil ; fonctionnement du camp ; rôle de l'assistant ; atelier de leadership et estime de soi ; stage d'observation et retour sur celui-ci.

Mardi

Le rassemblement ; atelier de leadership et éthique professionnelle ; introduction à l'art dramatique ; stage de gestion de groupe ; préparation d'un pré-rassemblement ; retour sur le stage.

Mercredi

L'animation en sortie (Sortie avec le camp de jour).

Jedi

Atelier sur le leadership III ; le travail d'équipe ; psychologie de l'enfance ; stage d'animation et retour sur le stage.

Vendredi

Rassemblement et pré-rassemblement ; la suite ; les déplacements ; l'animation ; fonctionnement à la piscine ; fonctionnement des camps spécialisés ; auto-évaluation et retour sur la semaine.

SEMAINE 2 (Stage d'animation tous les matins) :

Lundi

Prévention et sécurité ; préparation d'un accueil.

Mardi

Adaptation d'un grand jeu ; la saveur sur le camp ; la violence et les cas particuliers.

Mercredi

Survol de la programmation ; l'entrevue.

Jedi

Stage toute la journée.

Vendredi

Retour sur la semaine et auto-évaluation.

RÈGLES DE VIE

Écouter les consignes de son moniteur

Demander la permission avant de prendre du matériel

Respecter les opinions des autres jeunes de son groupe

Être un exemple pour les jeunes lors des stages avec les enfants (ne pas sacrer, bien se comporter, etc.)

